

Reglement Combinatie Bughouse toernooi Asten

- / Er wordt gespeeld volgens de officiële regels voor het FIDE Blitz. Bij het Bughouse zijn de volgende uitzonderingen hierop van toepassing.
- / Bughouse wordt gespeeld door teams van twee spelers op twee gescheiden borden naast elkaar. Elke speler krijgt 5 minuten voor de hele partij.
- / Een match wordt gespeeld tussen twee teams. Deze match bestaat uit twee partijen; op elk bord een. Elk team heeft op het ene bord wit en op het andere bord zwart.
- / De eerste partij die beslist wordt, beëindigt de match en bepaalt de uitslag van deze match. De andere partij wordt dan gestaakt. De klokken worden stil gezet. Als beide spelers de partij niet stoppen en doorgaan, gaat de match door. De partij inclusief eventuele illegale zetten en vlaggen die gevallen zijn, is de verantwoordelijkheid van de betrokken spelers (niet de scheidsrechter).
- / De borden staan naast elkaar met de klokken aan de buitenzijden zodat elke speler beide klokken kan zien.
- / De beide partijen starten tegelijk.
- / Elk stuk dat geslagen wordt, moet aan de medespeler doorgegeven worden. Deze plaatst het stuk voor of naast het bord. Een stuk mag pas doorgegeven worden, nadat de klok is ingedrukt; (het stuk kan dus ook nog niet ingezet worden als de klok niet ingedrukt is).
- / De ontvangen stukken moeten voor of naast het bord staan en zichtbaar zijn voor de tegenstanders. Als een speler een of meer stukken (expres of per ongeluk) verbergt, mag de tegenstander de klok in werking stellen met het verzoek om de stukken te laten zien. Bij een eventuele discussie bepaalt de scheidsrechter waar de stukken bewaard worden.
- / In plaats van een normale schaakzet, mag een speler ook een ontvangen stuk inzetten op een leeg veld op zijn eigen bord. Dit mag met schaak of met schaakmat gebeuren.
- / Er zijn twee beperkingen aan het inzetten.
 - je mag zelf niet schaak blijven staan; indien dat wel het geval is en de zet voltooid wordt dan is het schaakmat
 - een pion mag niet op de eerste of achtste rij ingezet worden
- / Een ingezet stuk wordt geacht nog niet te hebben gespeeld. Een pion of een toren die in de oorspronkelijk uitgangspositie van het schaakspel wordt ingezet, wordt geacht dezelfde mogelijkheden (rechten) te hebben als de originele stukken. Dat houdt in dat een pion dan twee velden opgespeeld mag worden en en passant geslagen kan worden. Met een ingezette toren mag gerocheerd worden zoals met een oorspronkelijke toren op het betreffende veld.
- / Een pion die de 8^e rij bereikt, promoveert (in principe tot dame of paard), maar blijft als pion op het bord staan. De speler moet zeggen tot welk stuk de pion promoveert. Als dit stuk later geslagen wordt, dan wordt het weer een 'gewone' pion.
- / Omdat in theorie alle stukken van de eigen kleur die niet op het bord staan, ooit ingezet zouden kunnen worden, geldt het volgende (behalve in de situatie dat alle stukken met uitzondering van de tweede koning op het bord staan):
 - een speler kan niet pat staan (omdat er ooit nog een stuk ingezet kan worden)

- een speler staat niet mat als hij in theorie nog een stuk kan inzetten dat dit schaak kan opheffen; schaakmat vindt alleen plaats door hetzij “contactschaak”, een paardschaak of met dubbelschaak
 - er zijn geen situaties dat er onvoldoende materiaal is om mat te zetten (omdat de medespeler een stuk kan slaan dat ingezet kan worden)
- / Elke speler speelt zijn eigen partij. Hij mag fysiek zich niet met de andere partij bemoeien, zowel wat betreft klok, bord als stukken. Ook mag niet naar stukken of velden op het andere bord wijzen. Alleen stukken mogen doorgegeven worden. Het is nadrukkelijk wel toegestaan om met de medespeler te communiceren. Het is toegestaan om advies over zetten te geven, verzoeken te doen om even niet door te spelen of adviezen over zetten te vragen. Het moet wel op een manier dat de tegenpartij dit niet hindert of irriteert. Het is de spelers toegestaan om winst te claimen door mat of tijdsoverschrijding op het bord van de medespeler.
 - / Tijdens de beurt van de tegenstander is het verboden om de stukken aan te raken of bewegingen boven het bord te maken (pre-zet). Bij herhaaldelijke overtreding kan de partij verloren worden verklaard.
 - / Aanraken betekent niet verplicht zetten. Een stuk dat losgelaten wordt mag niet meer gespeeld worden. Een zet is pas voltooid als de klok wordt ingedrukt. Een speler mag niet verschillende stukken tegelijk aanraken. Ook mag een speler niet een stuk vast blijven houden; het stuk moet terug op het bord gezet worden. Een speler mag een tegenstander niet hinderen door opzettelijk verschillende stukken aan te raken.
 - / Als een illegale zet wordt gedaan mag dit teruggenomen worden zolang de klok niet is ingedrukt (dus ook een losgelaten stuk). Indien mogelijk moet met hetzelfde stuk gespeeld worden.
 - / Een speler mag remise claimen NADAT drie keer dezelfde stelling op het bord is verschenen; dus de stelling zou voor de vierde keer op het bord kunnen komen. De stukken naast het bord tellen niet mee. Bij een remiseclaim wordt de klok stil gezet. Als de claim niet terecht is, wordt het stil zetten van de klok als een illegale zet gezien.
 - / Een speler mag de klok stil zetten om de scheidsrechter te roepen. Als het duidelijk is dat de speler geen geldige reden had om de klok stil te zetten, dan wordt dit stil zetten van de klok als een illegale zet gezien. Dit is ter beoordeling aan de scheidsrechter.
 - / Aanbieden en accepteren van remise moet door beide spelers van een team gebeuren. Bij acceptatie moeten beide klokken stil gezet worden.
 - / Een illegale zet is voltooid als de klok is ingedrukt. Op dat moment kan de tegenstander de winst claimen. Dit moet gebeuren voordat er een zet gespeeld (voltooid) wordt (klok dus weer ingedrukt wordt) , anders vervalt het recht van de claim.
 - / Zodra één partij is beëindigd, worden beide klokken stop gezet en is de match voorbij, wat er ook aan de hand is op het andere bord. Als beide partijen tegelijk eindigen dan is er alleen winst voor een team als beide partijen gewonnen zijn. Anders is de match remise.
 - / Twee partijen worden geacht tegelijk te zijn beëindigd in het volgende geval: een speler slaat een stuk dat zijn partner nodig heeft om onmiddellijk mat te geven, maar tegelijkertijd gaat de speler zelf mat. In dit geval wordt de match remise (zie vorige artikel).